

<https://repository.ffri.uniri.hr/user/profile/mbz/316216>

Vrijeme izvoza: 26.09.2024. 20:58:36

Repozitorij: repository.ffri.uniri.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 44

Broj izvezenih zapisa: 44

| Naslov   | URL | Autori  | Naslov izvornika |
|--|-----|---|------------------|
| Mjere zaštite računalnih igara od piratstva i varanja  |     | Kinkela, Dominik  |                  |
| Pohrana podataka o molekulama u sustavu za upravljanje bazom podataka PostgreSQL                                   |     | Lukin, Josip  |                  |
| Razvoj web aplikacije za dohvaćanje i pohranu informacija o molekulama korištenjem okvira ASP.NET                  |     | Ladić, Mihael   |                  |
| Generiranje melodija korištenjem strojnog učenja   |     | Margan, Tino  |                  |
| Primjena grafičkih procesora u projektiranju građevina korištenjem strojnog učenja                                 |     | Tokalić, Adis   |                  |
| Razvoj web aplikacije korištenjem okvira Django i biblioteke HTMX  |     | Kaurinović, Tvrtko  |                  |
| Čitanje, obrada i pohrana JSON-a u web aplikacijama  |     | Tajz, Sven  |                  |
| Računalna forenzika  |     | Sirovica, Vlatko  |                  |
| Izrada poslovne aplikacije u Flutteru na praktičnom primjeru   |     | Juran, Andrija  |                  |
| Rješavanje zadataka iz predmeta Računalne mreže na računalu  |     | Hrelja, Andrea  |                  |
| High-throughput Virtual Screening Web Service Development for SARS-CoV-2 Drug Design                               |     | Miletić, Vedran; Ašenbrener Katić, Martina; Svedružić, Željko |                  |
| Komunikacija grafičkog i središnjeg procesora u heterogenom računalnom sustavu                                     |     | Sočković, Augustin  |                  |
| Performanse upravljačkih programa grafičkog procesora kod izvođenja simulacija molekularne dinamike alatom GROMACS |     | Ćuro, Mario   |                  |
| Implementacija Kruskalovog algoritma primjenom CUDA tehnologije  |     | Tomaš, Vicenco  |                  |
| Animacija lika u računalnoj igri - nogometni udarac  |     | Ružić, Robert   |                  |
| Označavanje, izlučivanje i prikazivanje ključnih riječi iz višejezičnih tekstova                                   |     | Aljević, Dino   |                  |
| Razvoj android aplikacije "The Guide of Rijeka"  |     | Popović, Klara  |                  |

|  |  |                     |  |
|--|--|---------------------|--|
| Analiza podataka pomoću Python Pandas alata kroz primjer                             |  | Hohnjec, Andrea     |  |
| Modeli klasifikacije u alatu Scikit-Learn Python                                     |  | Blažević, Tamara    |  |
| Izrada edukativne 3D Ecodrome u alatu Unity  |  | Ilić, Anton         |  |
| Razvoj Third Person računalne igre u Unity Engineu                                   |  | Vuković, Marko      |  |
| Ucjenjivački softver   |  | Berneš, Stefano     |  |
| Instalacija i održavanje računalne učionice  |  | Zidarić, Pino       |  |
| Usporedba verzija CMS sustava Joomla!  |  | Dolić, Marko        |  |
| Pogon otvorenog koda za izradu 2D i 3D igara Godot                                   |  | Faust, Kristijan    |  |
| Poslovna aplikacija za građevinski obrt  |  | Šimičić, Maša       |  |
| Razrješavanje višeznačnosti riječi pomoću konkordanci                                |  | Smoković, Matea     |  |
| Izrada aplikacije za operacijski sustav Android                                      |  | Lakošeljac, Andrea  |  |
| Izrada računalne igre u alatu UNITY  |  | Bandalo, Filip      |  |
| Microsoft Windows 10 operativni sustav   |  | Juričić, Antonia    |  |
| Suradničko modeliranje poslovnih procesa   |  | Ljubičić, Nikolina  |  |
| Virtualni timovi za razvoj softvera i virtualni svijet                               |  | Klobučar, Mateja    |  |
| Agilne metode za razvoj softvera   |  | Čančar, Mario       |  |
| Testiranje implementacija OpenGL-a i OpenCL-a alatom Piglit                          |  | Ćuro, Mario         |  |
| OGRANIČENJE POKRETANJA OPERACIJSKOG SUSTAVA KORIŠTENJEM UEFI SECURE BOOT TEHNOLOGIJE |  | Nekić, Kristian     |  |
| OPERACIJSKI SUSTAV COREOS  |  | Šegović, Matija     |  |
| UTJECAJ INTERNETA NA AMERIČKE IZBORE   |  | Orlović, Mihael     |  |
| ANALIZA UČINKOVITOSTI PARALELNIH APLIKACIJA  |  | Šubić, Tomislav     |  |
| PRIMJENA RESPONZIVNIH TEHNOLOGIJA WEBZA ZA IZRADU DOKUMENTACIJE APLIKACIJE CP2K      |  | Lenković, Kristijan |  |
| ICANN-OV PROGRAM NOVIH VRŠNIH DOMENA   |  | Babić, Iris         |  |
| INTELEKTUALNO VLASNIŠTVO NAD SOFTVEROM: LICENCE I PATENTI                            |  | Petrović, Milan     |  |

|  |  |                 |  |
|--|--|-----------------|--|
| DATOTEČNI SUSTAVI ZFS I BTRFS  |  | Tomasović, Ana  |  |
| SLOBODNI SOFTVER ZA ANONIMNU KOMUNIKACIJU TOR  |  | Bjelić, Marjana |  |
| Method for optimizing availability of optical telecommunication network in presence of correlated failures |  | Miletić, Vedran |  |